

Аннотация к рабочей программе дисциплины (365)Объектно-ориентированное программирование

Направление подготовки (специальность): 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность: профиль«Технологии искусственного интеллекта в нефтегазовой отрасли»

Уровень высшего образования: бакалавриат

Форма обучения: очная;

Кафедра, обеспечивающая преподавание дисциплины: Вычислительная техника и инженерная кибернетика (ВТИК);

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины

ПК-1и-22 Г. Способен классифицировать и идентифицировать задачи искусственного интеллекта, выбирать адекватные методы и инструментальные средства решения задач искусственного интеллекта:

-ПК 1.2 Выбирает методы и инструментальные средства искусственного интеллекта для решения задач в зависимости от особенностей проблемной и предметной областей

ПК-2и-22Г Способен разрабатывать и тестировать программные компоненты решения задач в системах искусственного интеллекта:

-ПК-2.1. Настраивает программное обеспечение и участвует в разработке программных компонентов систем искусственного интеллекта

ПК-5и-22Г Способен использовать инструментальные средства для решения задач машинного обучения:

-ПК-5.1. Осуществляет оценку и выбор инструментальных средств для решения поставленной задачи

-ПК-5.2. Разрабатывает модели машинного обучения для решения задач

-ПК-5.3. Создает, поддерживает и использует системы искусственного интеллекта, включающие разработанные модели и методы, с применением выбранных инструментов машинного обучения

Результат обучения

Знать:

ПК-1и-22 Г.-4 понятие и правила построения модульной программы; методы объектно-ориентированного анализа и проектирования

ПК-2и-22Г-1 основные концепции создания программных компонентов систем искусственного интеллекта на базе объектно-ориентированного языка программирования

ПК-5и-22Г-2 основные концепции объектно-ориентированного программирования, лексические и синтаксические основы объектно-ориентированного языка программирования Java

Уметь:

ПК-1и-22 Г.-4 выбирает методы искусственного интеллекта на базе принципов объектно-ориентированного проектирования

ПК-2и-22Г-1 настраивает инструментальную среду IntelliJ IDEA для выполнения задач на базе ООП

ПК-5и-22Г-2 разрабатывать алгоритмы моделей машинного обучения с использованием объектно-ориентированного программирования

Владеть:

ПК-1и-22 Г.-4 приемами объектно-ориентированного проектирования задач искусственного интеллекта

ПК-2и-22Г-1 создает программные компоненты систем искусственного интеллекта на базе объектно-ориентированного языка программирования

ПК-5и-22Г-2 реализовать алгоритмы моделей машинного обучения с использованием объектно-ориентированного программирования

Краткая характеристика дисциплины

Теоретические основы объектно-ориентированного программирования; Основы объектно-ориентированного программирования на языке java; Разработка объектно-ориентированных программ с использованием методов искусственного интеллекта;

Трудоёмкость (з.е. / часы)

4 з.е. (144час)

Вид промежуточной аттестации

зачет;

Разработчик(и):

_____ ст. преподаватель Зайдуллина С.Г.

СОГЛАСОВАНО

Заведующий кафедрой ВТИК _____..