

Аннотация к рабочей программе дисциплины (37893)Разработка мобильных приложений

Направление подготовки (специальность): 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность: профиль«Программирование задач автоматизированного проектирования и искусственного интеллекта»

Уровень высшего образования: бакалавриат

Форма обучения: очная;

Кафедра, обеспечивающая преподавание дисциплины: Комплексный инжиниринг и компьютерная графика (КИКГ);

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины

ПК-1-БАИ-23 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение:

- ПК-1.2. Применяет инструменты и технологии проектирования и разработки программного обеспечения
- ПК-1.3. Проводит проверку и тестирование работоспособности разработанного программного обеспечения

ПК-4-БАИ-23 Способен разрабатывать документы информационно маркетингового назначения, разрабатывать технические документы, адресованные специалисту по информационным технологиям:

- ПК-4.1. Использует различные программные средства для создания, оформления документов информационно-маркетингового назначения

Результат обучения

Знать:

ПК-1-БАИ-23-3 принципы построения концептуальной модели предметной области при разработке мобильных приложений

ПК-4-БАИ-23-3 особенности разработки мобильных приложений, языки программирования

Уметь:

ПК-1-БАИ-23-3 строить концептуальную модель предметной области при разработке мобильных приложений

ПК-4-БАИ-23-3 внедрять разработанные модули в мобильные приложения

Владеть:

ПК-1-БАИ-23-3 навыками разработки мобильных приложений для изучаемой предметной области

ПК-4-БАИ-23-3 навыками разработки концептуальной модели изучаемой предметной области

Краткая характеристика дисциплины

Технологии разработки мобильных приложений; Программирование устройств;

Трудоёмкость (з.е. / часы)

6 з.е. (216час)

Вид промежуточной аттестации

зачет;

Разработчик(и):

_____ кан.физ.-мат.наук, доцент Зиганшина Ф.Т.

СОГЛАСОВАНО

Заведующий кафедрой КИКГ _____..